Manual de Usuario

Para el correcto funcionamiento de la pagina web, es necesario tener las imágenes de los muebles en la carpeta de storage. Adjunto las imágenes en la misma carpeta que estos manuales.

Otra cosa importante que deben realizar es linkear la carpeta de storage con public, con el siguiente comando en la terminal de laragon php artisan storage:link.

Otro comando que es necesario ejecutar es php artisan migrate:fresh –seed, este comando limpia las bases de datos y siembra las semillas que hay dentro del sistema.

Esta es la pagina principal de la webUna persona sentada en una silla de madera

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Los iconos de la navbar de izquierda a derecha significan página principal, catalogo o productos, contacto, iniciar sesión y registrarse.

Más abajo tenemos los productos donde podemos darle clic al botón + entonces saldrá un modal con los detalles del mueble como los son la descripción, precio, stock disponible y el tipo de madera en el que el mueble esta hecho, así como la opción de comprar si es que ya tenemos una cuenta, en caso contrario se redirigirá a la pantalla de login.

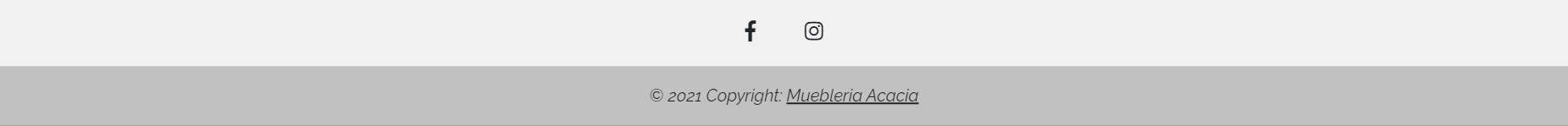
Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Al final de la pagina principal tenemos el footer, donde viene la información de contacto de la empresa, así como un disclaimer de copyright. Puse el Facebook de la empresa donde se puede contactar para más información y el Instagram si quieren ver mas fotos de la mueblería.



Para poder registrarse necesitamos proporcionar un nombre y un apellido, así como un email, una contraseña y el tipo de usuario que somos, por el momento no está disponible la opción para administradores por lo tanto solo pueden ser usuarios.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En caso de que ya tengamos cuenta o queramos usar la del administrador, entonces iremos a la parte de iniciar sesión, donde se nos pedirá el email que proporcionamos y la contraseña que registramos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Una vez que hayamos realizado algún proceso de autenticación ya sea registro o inicio de sesión. Nos aparecerá la siguiente pantalla. En este caso inicie sesión como administrador. Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

En caso de querer cerrar sesión tenemos que estar en esta pagina y darle clic en la flechita a lado del usuario y se nos desplegara la opción de logout.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Si estamos en una sesion de usuario tendremos estas opciones en la barra de navegacion, son similares solo que en lugar de iniciar sesion o registrarse tenemos la opcion de cuenta que nos redirigira a la pantalla donde podemos cerrar sesion y el carrito de compra donde podemos ver los productos que decidimos comprar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En el apartado de carrito, aparece un desglose del mueble, su foto, el precio, la cantidad que vas a comprar, el subtotal y el total de todos los muebles que quieres comprar. Si quiere comprar una mayor cantidad de muebles es necesario que en la seccion de cantidad, donde en el boton verde puede aumentar la cantidad deseada y al final del renglon, si da clic en la x elimina el mueble de su carrito.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

En el boton de ver factura, se generará el pdf donde usted podra proceder al pago de sus objetos que hay en el carrito. Dentro del pdf se puede ver la direccion de la empresa asi como los muebles que compro con su precio, la cantidad y la foto, al final aparece la referencia de pago en oxxo donde puede pagar dichos muebles.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Si ingresamos con el administrador que hay en el seeder podemos ver que la barra de navegacion tiene nuevas opciones para poder utilizar, el icono de la pluma es para subir muebles a la base de datos que hay de muebles, se le pide al administrador que rellene ciertos datos que deben tener los muebles, la siguiente es el inventario donde podemos ver los muebles que hay actualmente subidos y su desglose.

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

En el formulario para el alta de muebles se piden el nombre del mueble, el precio, el stock que hay disponible para venta, el tipo de madera del que esta hecho el mueble, la imagen y la pequeña descripcion que quieran poner acerca del mueble.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

En el inventario aparecen todos los muebles que hay actualmente en la base de datos, se muestran en una tabla donde se dan las opciones de editar y borrar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, PowerPoint

Descripción generada automáticamente

En caso de darle clic al boton rojo con un bote de basura estamos eliminando de la base de datos, ese mueble y ya no apareceria en la pagina principal y del inventario. El boton de editar nos redirige a un apartado donde podemos editar la informacion del mueble.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

En esta pantalla podemos editar la informacion que hay del mueble y se actualiza en el inventario y la pantalla principal.

Cabe aclarar por ultimo que al administrador no le aparecerá la opcion de añadir al carrito ni el icono del carrito, esto porque no es un cliente.